**상점**

**V1.1**

**2019 8 12**

**Team PLUG**

* **버전 관리**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **버전** | **내용** | **날짜** | **작성자** |
| V1.0 | 초안 작성 | 2019 8 12 | Chris |
| V1.1 | 행동 카드 관련 단어 수정 | 2019 8 20 | Chris |

* 개요
  + 행동 카드를 구매하여 덱에 추가하거나 덱에 있는 행동 카드를 삭제할 수 있는 곳입니다.
  + 상점 스테이지 진입 시, 유저 액션 없이 상점에 진입합니다.
  + 상점에 진입하면 무작위로 선정된 (n)종류의 행동 카드가 진열됩니다.
  + 진열된 행동 카드는 재화를 사용하여 구매할 수 있습니다.
    - 진열된 행동 카드별로 1회씩 구매할 수 있습니다.
    - 1회 구매로 1장을 구매합니다.
    - 구매한 행동 카드는 즉시 덱에 포함됩니다.
  + 카드 삭제 기능을 통해 현재 덱에 포함되어 있는 행동 카드 중 1장을 선택하여 삭제할 수 있습니다.
    - 기능을 사용하기 위해선 정해진 값만큼의 재화를 가지고 있어야 합니다.
    - 상점 스테이지별로 카드 삭제 기능을 최대 1회 사용할 수 있습니다.
* 진행
  + 상점 스테이지 진입 시, 유저 액션 없이 상점에 진입합니다.
  + 카드 진열 규칙을 기준으로 무작위 (n)종류의 행동 카드가 진열됩니다.
    - 진열된 각각의 행동 카드별로 구매에 필요한 재화 비용과 구매 가능 여부가 표시됩니다.
    - 최초에 상점에 진열되는 모든 행동 카드는 구매 가능 상태로 진열됩니다.
  + 진열된 행동 카드를 구매하거나, 카드 삭제 기능을 사용할 수 있습니다.
  + 행동 카드를 구매하는 경우
    - 구매하고자 하는 행동 카드를 선택합니다.
      * 구매 가능한 상태의 행동 카드만 선택할 수 있습니다.
    - 선택한 행동 카드 구매에 필요한 만큼의 재화를 지불하여 구매할 수 있습니다.
    - 구매한 행동 카드는 즉시 덱에 포함됩니다.
    - 한 번 구매된 행동 카드는 구매 불가능 상태가 됩니다.
  + 카드 삭제 기능을 사용하는 경우
    - 기능 사용에 필요한 만큼의 재화를 보유하고 있어야 합니다.
    - 현재 덱에 있는 행동 카드 중, 삭제하고자 하는 행동 카드 하나를 선택합니다.
    - 기능 사용에 필요한 만큼의 재화를 지불하고 선택한 행동 카드를 삭제할 수 있습니다.
    - 카드 삭제 기능은 상점 스테이지마다 1회만 사용할 수 있습니다.
  + 유저 액션을 통해 상점에서 나갈 수 있습니다.
  + 상점에서 나가면 상점 스테이지가 클리어된 것으로 판단합니다.
* 기능 정의
  + 카드 진열 규칙
    - 아래와 같은 조건에 해당하는 행동 카드 중, (n)종류의 행동 카드가 무작위로 상점에 진열됩니다.
      * 탐험을 진행 중인 캐릭터 소유의 행동 카드
        + 기본 행동 카드, 추가 행동 카드 구분 없이 모든 행동 카드가 대상입니다.
        + 단, 추가 행동 카드의 경우 잠금 해제 상태여야 합니다.
    - 상점 진입 후, 최초 진열되는 행동 카드는 모두 구매 가능 상태로 진열됩니다.
    - 진열된 행동 카드가 구매된 경우, 해당 행동 카드는 구매 불가능 상태로 변경됩니다.
    - 상점에 진열되는 행동 카드의 종류 수는 GameConst 데이터 테이블에 정의합니다.
* 데이터 테이블 참고
  + gameConst

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **이름** | **자료형** | **값** | **설명** |
| ShopSettingCard | Int | 4 | 상점에 최초 진열되는 행동 카드 종류 수 |